PlayStation

PAL

ALL STAR RACING

PlayStation®

Precautions

• This disc contains software for the PlayStation® home video game console. Never use this disc on any other machine, as it could damage it. • This disc conforms to PlayStation® specifications for the European market only. It cannot be used on foreign-specification versions of PlayStation®. • Read the PlayStation® Instruction Manual carefully to ensure correct usage. • When inserting this disc in the PlayStation®, always place it label side up. • When handling the disc, do not touch the surface. Hold it by the edge. • Keep the disc clean and free of scratches. Should the surface become dirty, wipe it gently with a soft cloth. • Do not leave the disc near heat sources or in direct sunlight or excessive moisture.• Never attempt to use a cracked or warped disc, or one that has been repaired with adhesives, as this could lead to operating errors.

Health Warning

For your health, rest about 15 minutes for each hour of play. Avoid playing when tired or suffering from lack of sleep. Always play in a brightly lighted room, and stay as far from the television screen as possible. Some people experience epileptic seizures when viewing flashing lights or patterns in our daily environment. These persons may experience seizures while watching TV pictures or playing video games. Even players who have never had any seizures may nonetheless have an undetected epileptic condition. Consult your doctor before playing video games if you have an epileptic condition or immediately should you experience any of the following symptoms during play: dizziness, altered vision, muscle twitching, other involuntary movements, loss of awareness of your surroundings, mental confusion, and / or convulsions.

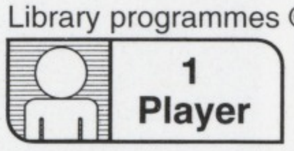
PIRACY

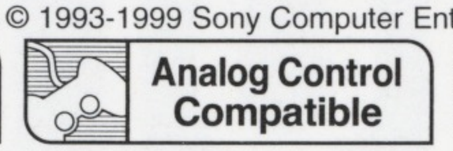
The unauthorised reproduction of all or any game part of this product and the unauthorised use of registered trademarks are likely to constitute a criminal offence. PIRACY harms Consumers as well as legitimate Developers, Publishers and Retailers. If you suspect this game product is an unauthorised copy, or have any other information about pirate product, please call your local Customer Service number given at the back of this Manual.

See back page of this manual for Customer Service Nos.

FOR HOME USE ONLY. Unauthorised copying, adaptation, rental, lending, distribution, extraction, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, public performance and internet, cable or other telecommunications transmission, access or use of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product are prohibited. All Star Racing © 2001 Midas Interactive Entertainment BV. Published by Midas Interactive Entertainment Ltd. Developed by Kung Fu Ltd.

Library programmes © 1993-1999 Sony Computer Entertainment Inc. exclusively licensed to Sony Computer Entertainment Europe.





SLES-03740

ALL STAR RACING - MANUAL

STARTING THE GAME 2

CONTROLS 2

PLAYING ALL STAR RACING 2

ENTERING A RACE 3

CREDITS 4

DEUTSCH 6

FRANCAIS 12

NEDERLANDS 18

STARTING THE GAME

1. Set up your PlayStation® game console according to the instructions in its Instruction Manual.
2. Make sure the power is OFF before inserting or removing a disc. It is advised that you do not insert or remove peripherals once the power is turned on.
3. Insert the All Star Racing disc and close the Disc Cover.
4. Insert game controllers and turn on the PlayStation game console.

Controls

All Star Racing uses the following controls in the menu screens:

Action	Command
Navigate menu screens	Directional buttons
Confirm menu selections	⊗ button
Move back a screen at menu accepting any changes made	△ button

During the game

All Star Racing uses the following controls in the game:

Action	Command
Left/Right turn	Left/right directional buttons
Accelerate	⊗ button
Brake	□ button
Change view	L2 button
Reverse view	R2 button
Pause game	START button

NOTE: All Star Racing can be played using the left/right sticks of the Analog Controller (DUALSHOCK). To use the left/right sticks please ensure that you are in Analog mode (LED: Red). The default controls are for the left stick to be used for steering and the right stick for accelerating and decelerating.

Playing All Star Racing

At the Main menu select the game mode you wish to play using the directional buttons and press the ⊗ button to confirm your selection.

There are four game modes to All Star Racing. These are Supercar Challenge, Classic Cars, Stockcar Frenzy and GT Racer.

Upon entering this mode you will be presented with three options:

- START - This will take you to the car and track selection menu before entering the race.
- OPTIONS - From here the player can customize the options for the current game mode.
  - Difficulty - Choose the level of your opponents from EASY through to HARD
  - Number of laps - Choose how long you would like to race for.. The number of laps ranges from a sprint of 3 laps to an endurance race of 15 laps.
  - SFX Volume - Here you can alter the Effects Volume of the game. This can be set anywhere between 0% and 100% using the directional buttons.
  - Music Volume - Here you can alter the volume of music that is played during the game. This can be set anywhere between 0% and 100% using the directional buttons.
  - Centre Screen - This screen allow you to centre the display using the directional buttons.
  - Vibration - This allows you to toggle the vibration of the Analog Controller (DUALSHOCK) ON/OFF using the directional buttons.

Note: Changing the options in one game mode does not alter the other modes accordingly. Once a game mode has been exited all options revert to default settings.

- QUIT GAME MODE - This selection will take you back to the Main menu of the All Star Racing.

Entering a race

After selecting START in any of the game modes you are taken to the CAR SELECT MENU where you will be offered the choice of racing one of three cars. Using the directional buttons highlight the car you want to drive and confirm your selection by pressing the ⊗ button.

After choosing a car to race you are taken to the TRACK SELECT MENU. Using the directional buttons choose the track you wish to race. When you have decided on a track to race press the ⊗ button to confirm your selection. The game will then load the track you have selected.

Once you start the race you will find yourself at the back of the grid. Behind the 5 other competitors.

Your aim is to cross the finish line 1st.

Once the race is completed your position will be displayed on the results screen. If all the other competitors cross the line before you do then control will be taken away from yuour car and the results screen will be displayed. Pressing the START button can skip the results screen.

The game will then bring you back to the Main menu of the game mode you are currently playing.

CREDITS

Published by Midas Interactive Entertainment Ltd.

Developer:	Kung Fu Ltd
Producer:	Daren Morgan
QA Testing:	Daren Morgan Alasdair Evans Chris Viggers
Manual:	Daren Morgan
Packaging Design:	Maarten Van Schaik

Zur Beachtung

Dieses ist eine CD für die PlayStation® Videospielkonsole. Sie ist ausschließlich zum Abspielen auf einer PlayStation® geeignet, die den europäischen Spezifikationen entspricht. Bitte lesen Sie die Bedienungsanleitung zur Ihrer PlayStation® genau durch, bevor Sie das Gerät in Betrieb nehmen. Legen Sie die CD immer mit der beschrifteten Seite nach oben ein. Halten Sie die CD nur am Rand, und vermeiden Sie, die schwarze Oberfläche der CD zu berühren. Die CD muß stets sauber gehalten werden und darf nicht zerkratzt werden. Benutzen Sie zur Reinigung nur ein weiches Tuch. Bewahren Sie die CD nicht in der Nähe von Wärmequellen auf, und setzen Sie sie nicht direkter Sonneneinstrahlung oder extremer Feuchtigkeit aus. Benutzen Sie niemals eine geknickte, verbogene oder zerbrochene CD, da diese zu Betriebsfehlern führen kann.

Hinweise für Ihre Gesundheit

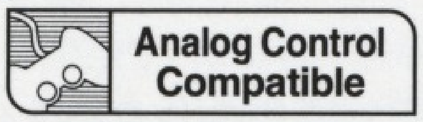
• Bei längerem Spielen sollte nach jeder Stunde eine Pause von ca. 15 Minuten eingelegt werden. • Spielen Sie bitte nicht, wenn Sie übermüdet sind. • Spielen Sie in einem ausreichend hellen Raum, und setzen Sie sich so weit wie möglich vom Bildschirm entfernt.
• Bei einem sehr kleinen Prozentsatz von Personen kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichteffekten oder Lichtmustern ausgesetzt werden, denen man heute überall begegnet. Manchmal wird bei diesen Personen ein epileptischer Anfall ausgelöst, wenn sie bestimmte Fernsehbilder betrachten oder Videospiele spielen. Auch Spieler, die zuvor noch nie einen Anfall hatten, könnten an bisher nicht erkannter Epilepsie leiden. Wenn Sie an Epilepsie leiden, suchen Sie bitte vor dem Gebrauch von Videospielen Ihren Arzt auf. Konsultieren Sie Ihren Arzt sofort, wenn während des Spielens eines der folgenden Symptome auftreten sollte: Schwindelgefühl, Sehstörungen, Muskelzucken oder jegliche Art unkontrollierter Bewegung, Bewußtseinsverlust, Desorientierung und/oder Krämpfe.

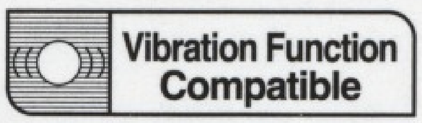
PIRATERIE

Die unerlaubte Reproduktion des Spiels, sei es ganz oder teilweise, sowie das unerlaubte Verwenden von eingetragenen Warenzeichen sind rechtswidrig. PIRATERIE schadet dem Verbraucher ebenso wie den rechtmäßigen Entwicklern, Herausgebern und Händlern. Wenn Sie vermuten, daß dieses Spiel eine unrechtmäßige Kopie ist oder wenn Sie Informationen über unrechtmäßige Kopien haben, wenden Sie sich bitte an Ihren örtlichen Kundendienst. Die Nummer finden Sie hinten in diesem Handbuch.

Telefonnummer für Kundendienst (Customer Service No.) siehe letzte Seite des Handbuchs

NUR FÜR DEN HEIMGEBRAUCH. Kopieren, Adaptieren, Vermietung, Verleih, Vertrieb, Extrahieren, Weiterverkauf, Verwendung in Spielhallen, Erheben von Benutzungsgebühren, Ausstrahlen, öffentliche Aufführung sowie Übertragung per Internet, Kabel oder sonstiger Telekommunikation zum Zweck des Zugriffs oder der Verwendung dieses Produkts oder jeglicher urheberrechtlich geschützter Teile dieses Produkts sind untersagt. All Star Racing © 2001 Midas Interactive Entertainment BV. Herausgeber: Midas Interactive Entertainment Ltd. Entwicklung: Kung Fu Ltd. Bibliotheksprogramme (c) 1993-1999 Sony Computer Entertainment Inc. in Exklusivlizenz an Sony Computer Entertainment Europe.





SLES-03740

ALL STAR RACING - HANDBUCH

ERSTE SCHRITTE 8

STEUERUNG 8

SPIELEN VON ALL STAR RACING 9

EIN RENNEN BEGINNEN 10

CREDITS 10

Erste Schritte

1. Bereiten Sie Ihre PlayStation®-Spielkonsole entsprechend den Anweisungen im Handbuch vor.
2. Vergewissern Sie sich, dass das Gerät ausgeschaltet ist, bevor Sie die CD-Rom einlegen bzw. herausnehmen. Sie sollten beachten, dass Sie kein Zubehör an der Konsole einstecken bzw. von der Konsole trennen, während dieser eingeschaltet ist.
3. Legen Sie die All Satr Racing CD-Rom ein und schließen Sie das CD-Fach.
4. Schließen Sie die Controller an und schalten Sie die PlayStation - Konsole ein.

Steuerung

All Star Racing verwendet folgende Steuerung in den verschiedenen Menu-Fenstern:

Action	Befehl
Steuern der Menu-Oberflächen	Richtungsasten
Bestätigen der Menu-Auswahl	⊗-Taste
Einen Schritt zurück im Menu und die geänderten Einstellungen akzeptieren	△-Taste

Während des Spiels

All Star Racing verwendet folgende Steuerung im Spiel:

Action	Befehl
Links/Rechts bewegen	Richtungstasten Links/Rechts
Beschleunigen	⊗-Taste
Bremsen	□-Taste
Ansicht wechseln	L2-Taste
Ansicht umkehren	R2-Taste
Spiel anhalten (Pause)	START-Taste

Hinweis: All Star Racing kann mit dem linken und rechten Stick des Analog Controllers (DUALSHOCK) gesteuert werden. Um die Sticks zu verwenden, müssen Sie sich im Analog-Modus (LED: Rot) befinden. Standardmäßig wird der linke Stick zum Steuern und der rechte Stick zum Beschleunigen und Abbremsen verwendet.

Spielen von All Star Racing

Wählen Sie im Hauptmenü den Modus aus, in welcher Sie spielen möchten, indem Sie die Richtungstasten benutzen und Ihre Auswahl mit der ⊗-Taste bestätigen

Es befinden sich vier verschiedene Spiel-modi im All Star Racing. Diese sind Supercar Challenge, Classic Cars, Stockcar frenzy und GT Racer.

Nachdem Sie das von Ihnen gewählte Spiel geladen haben, werden Sie mit drei Optionen konfrontiert:

- START - Von hier gelangen Sie zum Fahrzeug- und Streckenauswahl-Menü, bevor Sie mit dem Rennen beginnen können.

- OPTIONS - Hier kann der Spieler seine persönlichen Einstellungen zum gewählten Spiel vornehmen.
  - Schwierigkeitsgrad - Wählen Sie hier den Grad der Schwierigkeit angefangen von EINFACH bis SEHR SCHWER
  - Anzahl der Runden - Wählen Sie wie lange das Rennen dauern soll. Die Anzahl der Runden reicht von einem kurzen Rennen über 3 Runden bis zu einem Langstreckenrennen von 15 Runden.
  - SFX Lautstärkw - Hier können Sie die Effekt-Lautstärke des Spiels ändern. Diese können Sie mit den Richtungstasten zwischen 0% und 100% einstellen.
  - Musik-Lautstärke - Hier können Sie die Musik-Lautstärke, die während des Spiels abläuft, ändern. Diese können Sie mit den Richtungstasten zwischen 0% und 100% einstellen.
  - Bildschirm zentrieren - Dieses Fenster ermöglicht Ihnen, den Bildschirm mit den Richtungstasten zu zentrieren.
  - Vibration - Diese Option ermöglicht es Ihnen, die Vibration auf dem Analog Controller (DUALSHOCK) mit den Richtungstasten ein- bzw. auszuschalten.

Bemerkung: Das Wechseln der Optionen im Ein-Spiel-Modus beeinflußt nicht die Einstellungen in den anderen Spielen. Nachdem Sie ein Spiel beendet haben, werden alle Optionen wieder auf die Voreinstellungen zurückgesetzt.

- Beenden des Spiel-Modus - Diese Auswahl bringt Sie wieder zurück in das Haupt-Menu von All Star Racing

Ein Rennen beginnen

Nachdem Sie in einer Spielart START gewählt haben, werden Sie im FAHRZEUG AUSWAHL-MENÜ aufgefordert, eins von 3 Rennwagen für Ihr Rennen auszuwählen. Suchen Sie sich mit den Richtungstasten einen Rennwagen aus und bestätigen Sie Ihre Auswahl mit der ⊗-Taste.

Nachdem Sie sich einen Rennwagen ausgesucht haben, werden Sie zum STRECKEN-AUSWAHLMENÜ befördert. Suchen Sie sich mit den Richtungstasten Ihre Rennstrecke aus. Danach bestätigen Sie Ihre Auswahl mit der ⊗-Taste. Das Spiel wird dann die von Ihnen gewählte Strecke laden.

Nachdem Sie das Rennen gestartet haben, werden Sie bemerken, dass Sie sich am Ende der Startreihe hinter Ihren 5 Konkurenten befinden. Ihr Ziel ist es, die Ziellinie als erster zu überqueren.

Nachdem das Rennen abgeschlossen ist, wird Ihre Position in der Resultats-Liste angezeigt. Wenn Sie der Letzte sind, der die Ziellinie überquert, verlieren Sie die Kontrolle über den Rennwagen und die Resultats-Liste wird angezeigt. Wenn Sie die START-Taste drücken, können Sie die Resultats-Liste überspringen.

Die Software wird Sie dann in das Hauptmenu des jeweils ausgewählten Spiels bringen, welches Sie auch gerade spielen.

CREDITS

Veröffentlicht durch Midas Interactive Entertainment Ltd.

Entwickler:	Kung Fu Ltd
Produzent:	Daren Morgan
Qualitätskontrolle:	Daren Morgan Alasdair Evans Chris Viggers
Handbuch:	Daren Morgan
Verpackungs-Design:	Maarten Van Schaik

Précautions

• Ce disque contient un logiciel destiné à la console PlayStation®. Ne l'utilisez jamais sur une autre machine car vous pourriez l'endommager. • Ce disque est conforme aux spécifications de la PlayStation® commercialisée en Europe. Il ne peut pas être utilisé sur des versions étrangères de la PlayStation®. • Lisez soigneusement le manuel de la PlayStation® pour savoir comment l'utiliser. • Lorsque vous insérez ce disque dans la PlayStation®, placez toujours la face portant les inscriptions vers le haut. • Lorsque vous manipulez le disque, évitez de toucher sa surface. Tenez-le par les bords. • Ne salissez pas le disque et ne le rayez pas. Si la surface du disque se salit, essuyez-la avec un chiffon doux. • Ne laissez pas le disque près d'une source de chaleur, à la lumière directe du soleil ou près d'une source d'humidité. • N'essayez jamais d'utiliser un disque fêlé, tordu ou scotché, car ceci pourrait entraîner des erreurs de fonctionnement.

Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

Avertissement sur l'épilepsie

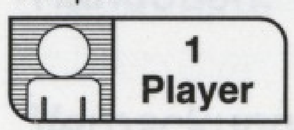
Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes; succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

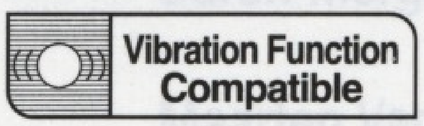
LE PIRATAGE INFORMATIQUE

Toute reproduction non autorisée, totale ou partielle, de ce produit ou de marques déposées, constitue un délit. Le PIRATAGE nuit aux consommateurs, aux développeurs, aux éditeurs et aux distributeurs légitimes de ce produit. Si vous pensez que ce produit est une copie illicite ou si vous possédez des informations sur des produits piratés, veuillez contacter votre service consommateur national dont le numéro figure au verso de ce manuel.

Le numéro du Service Clientèle (Customer Service No.) se trouve au dos de ce manuel

UNIQUEMENT DESTINE A L'USAGE PERSONNEL. La copie, l'adaptation, la location, le prêt, la distribution, l'extraction, la revente, l'utilisation en arcade, la rémunération en échange de l'utilisation, la diffusion, l'utilisation publique, l'accès ou l'utilisation sur Internet, le câble ou autre moyen de télécommunication, de ce produit ou de tout élément de la marque ou des copyrights faisant partie de ce produit est prohibée. All Star Racing (c) 2001 Midas Interactive Entertainment BV. Publié par Midas Interactive Entertainment Ltd. Développé par Kung Fu Ltd. Library programmes (c) 1993-1999 Sony Computer Entertainment Inc.Licence exclusive de Sony Computer Entertainment Europe.





SLES-03740

COMMENCER LE JEU 14
CONTRÔLES 14
JOUER À ALL STAR RACING 15
COMMENCER UNE COURSE 15
CREDITS 16

COMMENCER LE JEU

1. Installez votre console de jeu Playstation® suivant les instructions du Manuel.
2. Assurez-vous que l'appareil est OFF avant d'insérer ou de retirer le disque. Il est preferable de ne pas insérer ou de retirer les câbles quand l'appareil est allumé.
3. Insérez le disque All Star racing et fermez le plateau du Disque.
4. Insérez les contrôleurs du jeu et allumez votre console de jeu Playstation.

CONTRÔLES

All Star Racing utilise les touches suivantes dans les écrans de menu

Action	Fonction
Naviguer parmi les écrans de menu	Touches directionnelles
Confirmer les sélections du menu	Touche ⊗
Changer un menu en acceptant tous les changements effectués	Touche △

Durant le jeu

All Star Racing utilise les functions de contrôle suivant dans le jeu:

Action	Fonction
Tourner à droite/gauche	Touches directionnelles droite/gauche
Accélérer	Touche ⊗
Freiner	Touche □
Changer la vue	Touche L2
Inverser la vue	Touche R2
Pause du jeu	Touche START

NOTE: Vous pouvez jouer à All Star Racing en utilisant les touches directionnelles Gauche/Droite du manette analogique (DUALSHOCK). Pour utiliser les touches gauche/droite merci de vous assurer que vous êtes en mode analogue (LED: rouge). Les contrôles par défaut sont pour le bouton de gauche qui peut être utilisé pour accélérer et décelérer.

Jouer à All Star Racing

Sur le menu principal, choisissez le mode que vous voulez jouer en utilisant les touches de direction et appuyez sur la touche ⊗ pour confimer votre sélection.

Il existe quatre modes de jeu avec All Star Racing. Il y a Supercar Challenge, Classic Cars, Stockcar Frenzy et GT Racer

Une fois que vous avez entré le mode choisi, vous aurez alors trois options :

- START - Vous permet d'accéder à la voiture et au menu de sélection de la piste avant de commencer la course.

- Options - A partir d'ici, le joueur peut personnaliser les options du mode de jeu courant.
  - Difficulté - Choisissez le niveau de vos concurrents de Facile à Difficile.
  - Nombre de tours - Choisissez combien de tours vous voulez courir. Le nombre de tours varie entre un sprint de 3 tours et la course d'endurance de 15 tours.
  - Volume SFX - Vous permet de modifier les Effets de volume du jeu. Le volume varie entre 0% et 100% en utilisant les touches de direction.
  - Volume de la Musique - Vous permet de modififer le volume de la musique jouée pendant le jeu. Ce volume varie entre 0% et 100% en utilisant les touches de direction.
  - Ecran Central - Cet écran vous permet de centrer l'affichage en utilisant les touches de direction.
  - Vibration - Vous permet de varier la vibration du manette analogique (DUALSHOCK) ON/OFF en utilisant les touches de direction.

Note: Changer les options d'un mode de jeu ne modifie pas les autres modes. Une fois que vous avez quitté un mode de jeu, toutes les options reviennent à celles par défaut.

- Quitter le mode de jeu - Ceci vous permet de retourner au Menu Principal de All Star Racing.

Commencer une course

Après que vous ayez sélectionné START sur le mode de jeu choisi, vous arrivez au Menu de sélection de la voiture où vous pourrez choisir parmi les trois voitures de course. En utilisant les touches de direction, sélectionnez la voiture que vous voulez conduire et confirmez votre choix en appuyant sur la touche ⊗.

Une fois que vous avez choisi la voiture de course, vous vous retrouvez sur le Menu de Sélection de la Piste. En utilisant les touches de direction, choisissez la piste désirée. Le jeu sera alors chargé avec la piste que vous avez sélectionnée.

Après avoir commencé la course, vous vous retrouverez au dos de la grille derrière les cinq autres concurrents. Votre but est de traverser la ligne d'arrivée le premier.

Une fois la course terminée, votre position s'affichera sur l'écran des resultats. Appuyez sur la touche START pour éviter l'écran des résultats.

Le jeu vous emmènera ensuite sur le menu du mode jeu que vous aviez choisi.

CREDITS

Edité par Midas Interactive Entertainment Ltd

Développeur:	Kung Fu Ltd
Réalisateur:	Daren Morgan
Testeurs:	Daren Morgan Alasdair Evans Chris Viggers
Manuel:	Daren Morgan
Conception de la boite:	Maarten Van Schaik

Waarschuwingen

Deze disc bevat software voor de PlayStation® spelcomputer. Gebruik deze disc nooit op een ander soort systeem: dit zou beschadigingen kunnen opleveren. Deze disc voldoet alleen aan de PlayStation® specificaties voor de Europese markt. Hij kan niet worden gebruikt op PlayStation® machines die voor landen buiten Europa zijn gemaakt. Lees zorgvuldig de PlayStation® Handleiding voordat u de disc op de juiste manier gaat gebruiken. Wanneer je de disc in de PlayStation® plaatst, moet je er altijd voor zorgen dat de kant met de tekst op gericht is, naar boven ligt. Als je de disc bekijkt, moet je er voor zorgen dat je hem opbenvlak aanraakt. Houd de disc aan de randen vast. Zorg er voor dat de disc schoon blijft en dat er geen krassen op komen. Wanneer het oppervlak kort vuil geworden is, moet je het met een zachte doek, Houd de disc uit de buurt van hitte-bronnen en vooral dat de disc in direct zonlicht of in een vochtige omgeving blijft liggen. Probeer nooit een kromgetrokken disc, of een disc die met plakband gerepareerd is te gebruiken, want dit kan aanleiding geven tot besturingssysteem-

EEN RACE BEGINNEN 15
CREDITS 22

Garantie

• Neem na een uur spelen altijd 15 minuten pauze. • Speel niet wanneer je heel moe bent of slaap tekort komt. • Speel in een goed verlichte ruimte op voldoende afstand van het TV-scherm. • Sommige mensen krijgen een epileptische aanval wanneer ze in hun dagelijkse omgeving te maken krijgen met flikkerende lichten of patronen. Deze mensen kunnen ook aanvallen krijgen terwijl ze televisie kijken of video-spelletjes spelen. Zelfs spelers die nog nooit een aanval hebben gehad, kunnen onverwachts last van epilepsie krijgen. Als je weet dat je epileptisch bent, moet je contact opnemen met je huisarts voordat je een video-spel gaat spelen en dit moet je ook doen wanneer je last krijgt van één of meerdere van de volgende symptomen tijdens het spelen; duizeligheid, veranderd zicht, spiertrekkingen, andere onwillekeurige bewegingen,bewustzijnsverlies, geestelijke verwarring en/of stuipen.

PIRATERIJ

Het gebruik of het delen zonder toestemming reproduceren van het spelbare deel van dit product en het zonder toestemming gebruiken van geregistreerde handelsmerken kan een strafrechtelijke overtreding inhouden. Softwarepiraterij treft zowel de consument als de rechthebbende ontwikkelaars, uitgevers en verkopers. Vermoedt u dat dit spel product een illegale kopie is, of als u enige andere informatie heeft over illegaal gekopieerde software, neem dan contact op met de betreffende klantenservice. Het nummer daarvan is achterin deze handleiding te vinden.

Zie de achterste pagina van deze handleiding voor de telefoonnummers van de Klanten Service (Customer Service No.)

Waarschuwingen

Deze disc bevat software voor de PlayStation® spelcomputer. Gebruik deze disc nooit op een ander soort systeem: dit zou beschadigingen kunnen opleveren. Deze disc voldoet alleen aan de PlayStation® specificaties voor de Europese markt. Hij kan niet worden gebruikt op PlayStation® machines die voor landen buiten Europa zijn gemaakt. Lees zorgvuldig de PlayStation® Handleiding om ervoor te zorgen dat je de disc op de juiste manier gaat gebruikt. Wanneer je de disc in de PlayStation® plaatst, moet je er altijd voor zorgen dat de kant waar de titel op gedrukt is, naar boven ligt. Als je de disc beetpakt, moet je er voor zorgen dat je het oppervlak niet aanraakt. Houd de disc aan de randen vast. Zorg er voor dat de disc schoon blijft en dat er geen krassen op komen. Wanneer het oppervlak toch vuil geworden is, moet je de disc voorzichtig schoonmaken met een zachte doek. Houd de disc uit de buurt van hitte-bronnen en voorkom dat de disc in direct zonlight of in een vochtige omgeving blijft liggen. Probeer nooit om een gescheurde of kromgetrokken disc, of een disc die met plakband gerepareerd is te genruiken, want dit kan aanleiding geven tot besturingssysteem-fouten.

Gezondheid

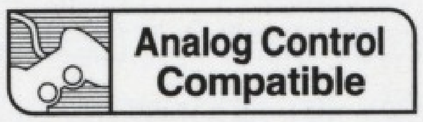
• Neem na een uur spelen altijd 15 minuten pauze. • Speel niet wanneer je heel moe bent of slaap tekort komt. • Speel in een goed verlichte ruimte op voldoende afstand van het TV-scherm. • Sommige mensen krijgen een epileptische aanval wanneer ze in hun dagelijkse omgeving te maken krijgen met flikkerende lichten of patronen. Deze mensen kunnen ook aanvallen krijgen terwijl ze televisie kijken of video-spelletjes spelen. Zelfs spelers die nog nooit een aanval hebben gehad, kunnen onverwachts last van epilepsie krijgen. Als je weet dat je epileptisch bent, moet je contact opnemen met je huisarts voordat je een video-spel gaat spelen en dit moet je ook doen wanneer je last krijgt van één of meerdere van de volgende symptomen tijdens het spelen: duizeligheid, veranderd zicht, spiertrekkingen, andere onwillekeurige bewegingen,bewustzijnsstoornissen, geestelijke verwarring en/of stuipen.

PIRATERIJ

Het geheel of ten dele zonder toestemming reproduceren van het speelbare deel van dit product en het zonder toestemming gebruiken van geregistreerde handelsmerken kan een strafrechtelijke overtreding inhouden. Softwarepiraterij treft zowel de consument als de rechthebbende ontwikkelaars, uitgevers en verkopers. Vermoedt u dat dit spel product een illegale kopie is, of als u enige andere informatie heeft over illegaal gekopieerde software, neem dan contact op met de betreffende klantenservice. Het nummer daarvan is achterin deze handleiding te vinden.

Zie de achterste pagina van deze handleiding voor de telefoonnummers van de Klanten Service (Customer Service No.)

All Star Racing © 2001 Midas Interactive Entertainment BV. All rechten voorbehouden. Bibliotheekprogramma's © 1993-1999 Sony Computer Entertainment Inc. licentie exclusief verleend aan Sony Computer Entertainment Europe. ALLEEN VOOR THUISGEBRUIK. Het onbevoegd kopiëren, bewerken, verhuren, uitlenen, verspreiden, extraheren, doorverkopen, gebruiken in speelhallen, geld in rekening brengen voor gebruik, uitzending, openbare vertoning en verzending via internet, kabel of andere telecommunicatiemedia, toegang of gebruik van dit product of enig handelsmerk of auteursrechtelijk beschermd materiaal dat deel uitmaakt van dit product, is verboden. All Star Racing © 2001 Midas Interactive Entertainment BV. Uitgebracht door Midas Interactive Entertainment Ltd. Ontwikkeld door Kung Fu Ltd. Bibliotheekprogramma's (c) 1993-1999 Sony Computer Entertainment Inc.Licentie exclusief verleend aan Sony Computer Entertainment Europe.



SLES-03740

ALL STAR RACING - HANDLEIDING

STARTEN VAN HET SPEL 20
BESTURING 20
ALL STAR RACING SPELEN 20
EEN RACE BEGINNEN 21
CREDITS 22

STARTEN VAN HET SPEL

1. Sluit je PlayStation® game console aan volgens de instructies in de handleiding.
2. Verzeker je er van dat hij uit staat voordat je er een cd in doet, of er een verwisseld.
3. Stop de All Star Racing disc in de console en sluit de "Disc Cover".
4. Sluit de spel controllers aan en zet de PlayStation game console aan.

Besturing

All Star Racing gebruikt de volgende toetsen in de menu schermen:

Actie	Commando
Navigeer door de menu schermen	Richting toetsen
Bevestigen menu selectie	⊗ toets
Een scherm terug in het menu en veranderingen accepteren	△ toets

Tijdens het spel

All Star Racing gebruikt de volgende toetsen in het spel:

Actie	Commando
Links/Rechts sturen	Linker/Rechter richting toets
Versnellen	⊗ toets
Remmen	□ toets
Verander zicht	L2 toets
Achter uit kijken	R2 toets
Pauzeer het spel	START toets

NOTITIE: All Star Racing kan gespeeld worden met de linker en rechter 'sticks' van een Analoge Controller (DUALSHOCK). Om gebruikt te maken van de linker/rechter 'sticks' dien je er zeker van te zijn dat de Analoge mode aan staat (LED: Rood). De standaard ingestelde besturing is dat de linker gebruikt wordt om te sturen en de rechter voor het versnellen en remmen.

All Star Racing Spelen

Selecteer in het hoofdmenu de spel mode die je wil spelen met de richting toetsen en druk op de ⊗ toets om je selectie te bevestigen.

Er zijn vier spel modes in All Star Racing. Deze zijn; Supercar Challenge, Classic Cars, Stockcar Frenzy en GT Racer.

Wanneer de spel mode die je gekozen hebt klaar is met laden krijg je de volgende drie opties:

- START - Hier kom je bij het auto en track selectie menu, voordat je de race begint.
- OPTIONS (OPTIES) - Van hieruit kan de speler de opties voor de huidige spel mode aanpassen.
  - Difficulty (moeilijkheid) - Kies het niveau van je tegenstanders van EASY (makkelijk) tot HARD (moeilijk).
  - Number of laps (Aantal rondes) - Kies hoeveel rondes je wilt racen. Het aantal rondes varieert van een sprint van 3 rondes tot een 15 ronde lange uithoudingsrace.
  - SFX Volume (Effect volume) - Hier kan je het Effect Volume van het spel aanpassen. Je kan dit instellen tussen 0% en 100% met de richting toetsen.
  - Music Volume (Muziek volume) - Hier kan je het volume van de muziek tijdens het spel aanpassen. Je kan dit instellen tussen 0% en 100% met de richting toetsen.
  - Centre Screen (Scherm centreren) - Dit scherm geeft je de mogelijkheid om de weergave te centreren, je gebruikt hiervoor de richting toetsen.
  - Vibration (Vibratie) - Dit geeft je, met gebruik van de richting toetsen, de mogelijkheid om de vibratie van de Analoge Controller (DUALSHOCK) AAN/UIT te zetten.

Opmerking: Het veranderen van de opties in een spel mode zal geen gevolg hebben voor het veranderen van de opties in de andere spel modes. Na het stoppen van een spel mode zullen alle instellingen worden teruggezet naar de standaard waardes.

- QUIT GAME MODE (Spel Mode Stoppen) - Indien je dit selecteert zal je terug keren naar het Hoofd Menu van All Star Racing.

EEN RACE BEGINNEN

Nadat je START hebt geselecteerd in een van de spel modes kom je vervolgens in het 'CAR SELECT MENU' (selecteer auto menu), hier krijg je de keuze om met één van de drie auto's te racen. Gebruik de richting toetsen om een auto te selecteren en bevestig vervolgens met de ⊗ toets.

Nu je een auto gekozen hebt kom je in het 'TRACK SELECT MENU' (selecteer circuit menu). Gebruik de

richting toetsen om een circuit te kiezen. Wanneer je een circuit gekozen hebt druk je op de ⊗ toets om je selectie te bevestigen. Het spel zal nu het circuit van je keuze laden.

Wanneer de race begint sta je achter je 5 tegenstanders op de startlijn. Je doel is om als eerste de finishlijn te passeren.

Wanneer een race afgelopen is zal je positie worden weergegeven in het resultaat scherm. Je zal de controle over je auto verliezen wanneer al je tegenstanders voor jou de finishlijn passeren en het resultaat scherm zal verschijnen. Door op de START toets te drukken zal het resultaat scherm verdwijnen.

Het spel brengt je nu terug naar het Hoofd menu van de spel mode die je aan het spelen bent.

CREDITS

Published by Midas Interactive Entertainment Ltd.

Developer:	Kung Fu Ltd
Producer:	Daren Morgan
QA Testing:	Daren Morgan Alasdair Evans Chris Viggers
Manual:	Daren Morgan
Packaging Design:	Maarten Van Schaik

Customer Service Numbers

- **Australia** 1902 262 662
  Calls charged at $1.99 incl. GST per minute.
  Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.
- **Österreich** 0660 59 000 500
  Der Anruf unter dieser Nummer kostet max. 41 Groschen/Min.
  Bei allen Fragen rund um die PlayStation können Sie bitte den Kundenservice
- **België/Belgique/Belgien** 011 301 300
  Veuillez appeler notre service clientèle à ces numéros seulement pour une assistance technique concernant la PlayStation.
- **Danmark** +45 33 86 08 20
  Åben alle dage fra kl. 09-19
  Du bedes ringe til dette kundeservicenummer for hjælp til din PlayStation.
- **Suomi** 0600 411911
  4,70 fim/min + paikallisverkon siirtomaksu
  Soita näihin asiakaspalvelunumeroihin vain PlayStation-laitteistotukea varten.
- **France** 0803 843 843
  Veuillez appeler notre service clientèle à ces numéros seulement pour une assistance technique concernant la PlayStation.
- **Deutschland** 01805 / 766 977
  Bei allen Fragen rund um die PlayStation kontaktieren Sie bitte den Kundenservice.
- **Greece** (00 301) 6777701
  Παρακαλούμε να καλείτε αυτά τα Τηλέφωνα Εξυπηρέτησης Πελατών μόνο για τεχνική υποστήριξη για την κονσόλα PlayStation
- **Ireland** (01) 4054022
  Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support
- **Italia** 848 828384
  Chiamare i numeri dell'assistenza clienti solo per problemi tecnici riguardanti l'hardware della PlayStation.
- **Nederland** 0495 574 817
  Wij verzoeken u deze klantenservicenummers alleen te bellen indien u advies wilt vragen over PlayStation-apparatuur.
- **New Zealand** (09) 415 2447
  Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.
- **Norge** 2336 6800
- **Portugal** (01) 318 7450
  Por favor, contacte os seguintes números do nosso Serviço de Atendimento ao Cliente se tiver alguma dúvida ou problema com qualquer produto de hardware PlayStation.
- **Sverige** 08-587 816 00
  Kontakta endast PlayStation-supportnummer angivna nedan om problem uppstår på PlayStations programvara.
- **Schweiz/Suisse** (0848) 84 00 85 Ein Anruf kostet Fr. 1.-/min.
  Kinder und Jugendliche sollten vor dem Anrufen die Eltern oder Erziehungsberechtigten um Erlaubnis fragen
- **UK** 0870 99 90 77
  Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support

richting toetsen om een circuit te kiezen. Wanneer je een circuit gekozen hebt druk je op de ⚽ toets om je selectie te bevestigen. Het spel zal nu het circuit van je keuze laden.

Wanneer de race begint sta je achter je 5 tegenstanders op de startlijn. Je doel is om als eerste de finishlijn te passeren.

Wanneer een race afgelopen is zal je positie worden weergegeven in het resultaat scherm. Je zal de controle over je auto verliezen wanneer al je tegenstanders voor jou de finishlijn passeren en het resultaat scherm zal verschijnen. Door op de START toets te drukken zal het resultaat scherm verdwijnen.

Het spel brengt je nu terug naar het Hoofd menu van de spel mode die je aan het spelen bent.

CREDITS

Published by Midas Interactive Entertainment Ltd.

Developer:	Kung Fu Ltd
Producer:	Daren Morgan
QA Testing:	Daren Morgan Alasdair Evans Chris Viggers
Manual:	Daren Morgan
Packaging Design:	Maarten Van Schaik

Customer Service Numbers

• Australia 1902 262 662

Calls charged at $1.65 (incl. GST) per minute.

Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.

• Österreich 0450 99 000 500

Der Anruf unter dieser Nummer kostet max. 41 Groschen/Sek.

Bei allen Fragen rund um die PlayStation kontaktieren Sie bitte den Kundenservice.

• Belgique/België/Belgien 011 301 306

Veuillez appeler notre service clientèle à ces numèros seulement pour une assistance technique concernant la PlayStation.

• Danmark +45 33 26 68 20

Åben Man-Tors 16.00-19.00

Du bedes ringe til dette kundeservicenummer for support til din PlayStation.

• Suomi 0600 411911

"4,70 fim/min + ppm avoinna ark 17-21"

Soita näihin asiakaspalvelunumeroihin vain PlayStation-laitteistotukea varten

• France 0803 843 843

Veuillez appeler notre service clientèle à ces numèros seulement pour une assistance technique concernant la PlayStation.

• Deutschland 01805 / 766 977

Bei allen Fragen rund um die PlayStation kontaktieren Sie bitte den Kundenservice.

• Greece (00 301) 6777701

Παρακαλούμε να καλείτε αυτά τα Τηλέφωνα Εξυπηρέτησης Πελατών μόνο για τεχνικη υποστήριξη για την κονσολα PlayStation

• Ireland (01) 4054022

Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.

• Italia 848 828384

Chiamare i numeri dell'assistenza clienti solo per problemi tecnici riguardanti l'hardware della PlayStation.

• Nederland 0495 574 817

Wij verzoeken u deze klantenservicenummers alleen te bellen indien u advies wilt vragen over PlayStation apparatuur.

• New Zealand (09) 415 2447

Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.

• Norge 2336 6600

• Portugal (01) 318 7450

Por favor, contacte os seguintes números do nosso Serviço de Atendimento ao Cliente se tiver alguma dúvida ou problema com qualquer produto de hardware PlayStation

• España 902 102 102

Por favor, llama a los siguientes nùmeros de nuestro Servicio de Atenciòn al Cliente si tienes problemas con cualquier producto de hardware relacionado con la PlayStation.

• Sverige 08-587 610 00

Vänligen ring följande kundtjänstnummer enbart om problem uppstår på PlayStations programvara.

• Schweiz/Suisse 0900 55 20 55 Ein Anruf kostet Fr. 1. -/min.

Kinder und Jugendliche sollten vor dem Anrufen der Hotline die Eltern oder Erziehungsberechtigen um Erlaubnis fragen

• UK 08705 99 88 77

Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support

SLES-03740

" " and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

8713399011657